Rekrutacja na zajęcia: algorytmika i programowanie

Ze względu na fakt zgłoszenia się większej liczby osób niż liczba miejsc ustalono listę rankingową pierwszej grupy, 9 osób z najwyższą liczbą punktów.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Klasa | Imię i nazwisko | Punkty za profil | Punkty za rok | Razem |
| 3D | Alf Aleksandra | 1 | 2 | 3 |
| 3D | Bogdan Alan | 1 | 2 | 3 |
| 3D | Krzemiński Bartosz | 1 | 2 | 3 |
| 3D | Makowski Patryk | 1 | 2 | 3 |
| 3D | Paciorek Adrianna | 1 | 2 | 3 |
| 3D | Szabla Jakub | 1 | 2 | 3 |
| 3D | Wicherski Paweł | 1  | 2 | 3 |
| 3D | Żelezny Mikołaj | 1 | 2 | 3 |
|  |  |  |  |  |

Dalsze lokaty na liście otrzymały mniej punktów (2,1,0); uczniowie wezmą udział w drugiej turze rekrutacji, w miarę uruchamiania zajęć: algorytmika i programowanie z kolejną grupą.